Pasos dados durante el proyecto

1. Creación del proyecto



2. Creación de la aplicación



3. En settings.py meter la aplicación creada

Interfaz de usuario gráfica, Texto, Aplicación

Descripción generada automáticamente

4. crear archivo url.py en la app

se ha creado una vista y se ha probado con una url apuntando a esa vista.

Interfaz de usuario gráfica, Texto, Aplicación

Descripción generada automáticamente

5. Añadir una entrada al urls.py del proyecto, referenciando al urls.py de la aplicación.

Pantalla de computadora con letras

Descripción generada automáticamente

6. Generar esqueleto del proyecto (Directorys)

* Crear la carpeta static 🡪 Crear carpetas css e images. Dentro de css crear archivo style.css.
* Crear carpeta templates 🡪 Crear carpeta appEmpresaDjango y crear archivo base.html.

7. Generar los modelos en models.py (faltan foreign keys)

Texto

Descripción generada automáticamente

* **IMPORTANTE**. Usar estos dos comandos cada vez que se hagan modificaciones.

python manage.py makemigrations

python manage.py migrate

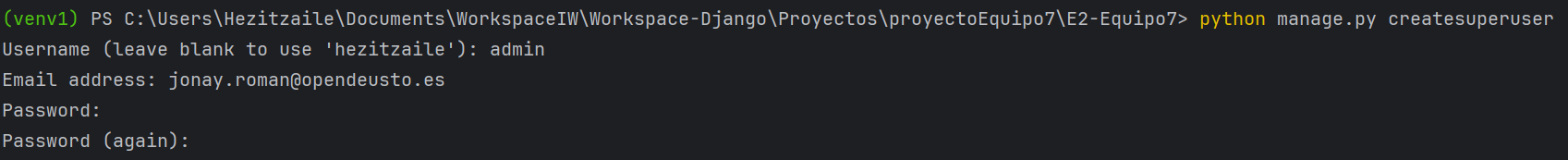
8. Generar el usuario admin

1. En admin.py meter los modelos (meter cap con todos los modelos)

Texto

Descripción generada automáticamente

1. Crear el usuario y la contraseña
   * Usuario: admin
   * Contraseña: admin



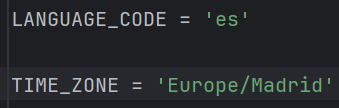


Interfaz de usuario gráfica, Texto, Aplicación

Descripción generada automáticamente

9. Gestiones settings.py

* Cambiar el idioma 🡪 en settings.py

* IMPORTANTE
  + Para que coja los templates bien hay que meter la carpeta donde están todas las templates en settings:

Texto

Descripción generada automáticamente

10. Crear base.html de forma básica

11. Crear vista EmpleadoListView

12. Crear empleado\_list.html y ponerla en la view

13.Crear su url

14.Darle forma a base.html y poner estilos.

* Para dar estilos, en settings, poner:

Interfaz de usuario gráfica, Texto

Descripción generada automáticamente

Texto

Descripción generada automáticamente

15.En appGestionProduccion crear forms.py

16. crear la vista EmpleadoCreateView